# NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー Part 1

3月13日～3月19日

| 発売日 | 3月16日 | 3月16日 | 3月16日 |
|---|---|---|---|
| 作品 | 夏色剣術小町 | テーマパークワールド | パズループ |
| |  | | |
| | プレイステーション CD-ROM<br>NECインターチャネル 6800円 | プレイステーション CD-ROM<br>エレクトロニック・アーツ・スクウェア 5800円 | プレイステーション CD-ROM<br>カプコン 3800円 |
| | 恋愛・剣道<br>シミュレーション | 遊園地<br>シミュレーション | パズル<br>パズル・アクション |
| | キャラクターの育成と女の子との恋愛が楽しめるシミュレーションゲーム。1週間にわたる剣道部の合宿で部員たちと練習したり、女の子たちと交流しよう。 | 遊園地を設計するシミュレーションゲームの最新作。自分で作った遊園地を3D画面で自由に見てまわったり、アトラクションで実際に遊ぶことができるのだ。 | アーケードで好評のパズルゲームの移植。渦巻きの中心に向かって移動するさまざまな色の玉に同じ色の玉をぶつけて消し、中心に来るまえにすべて消そう。 |

| 批評家 | | 夏色剣術小町 | テーマパークワールド | パズループ |
|---|---|---|---|---|
| 酒井K太 | "いまいち気持ち盛り上がらず"と書きながらけっきょくオンラインでプレイステーション2を予約。プレイステーションフェスティバル2000で、ゲームアーツの『ガングリフォン ブレイズ』のデモを見たら我慢できなくなったワケで……。こうなるとDVDも買いまくりか。 | **7** アドベンチャーと育成シミュレーションをミックス。自分の剣術を磨きつつ、部員も育てるというところがミソ。バランスを取りながら、さらに恋愛もこなさなければならないので遊び甲斐がある。キャラデザインは画一的な印象を受ける。スポ根ドラマ的なシナリオが懐かしい。 | **7** 自分だけの遊園地を作れるというのは大人でもわくわくできる。しかも作った遊園地の中を自分で歩けるのも◎。だが、もともとパソコンゲームなので操作性の部分でいくつか不満が。慣れるまでは忍耐も必要。経営という面倒な部分が省かれたモードがあるので間口は広いけどね。 | **6** いまどきすごいシンプルなゲームだなぁ、というのが第一印象。システム、ルールともにシンプルなぶん誰でも簡単にはまれる。と同時に、攻略もパターン的になりがち。値段がもうすこし安ければアリだと思えるけど、この値段だと微妙。ムービーは意味なし、モードがもっと欲しい。 |
| 乱舞吉田 | 『ポケモン(金)』の図鑑が完成。今回は、けっこう長い道のりだった。続いて、対戦用のポケモンを育てつつ、『カードヒーロー』を始める予定です。話変わってLEGO。2000年版が発売され始めたけど、お城シリーズを早く日本で発売してくれ～。並行輸入品は高いよ～。 | **6** アドベンチャー部分と育成部分の比重が約半分ずつ。ギャルゲーのツボを押さえ、丁寧に作られてる。ゆえに、ギャルゲー好きな人は安心して楽しめる内容。フルボイス以外に、アニメーションするでなく、システムも目を見張るところがないのが残念。どこかに、"華"の部分があれば。 | **6** キモの部分は前作とほぼ同じ。進化したのは、作ったテーマパークを歩き回れること。乗り物にも乗れるが、コースター以外は視点が変化するだけなので寂しげ。難易度が選択できるようになったのは◎だが、操作系がイマイチなのは改善されておらず。前作が好きだった人なら。 | **5** アイデア優先型。見た目は個性的だが、遊んでみると非常にわかりやすい。ただ、ボールの進行が速すぎて、パズル的な奥深さを楽しむまえに見切りをつけちゃう傾向。ターゲットが動いてるのも、自分のミスを認めたくなく、イラつかせる。キャラデザインもありがちで没個性的。 |
| 奥村キスコ | パンダがマイブーム。毎日飽きもせず、ネットでサンディエゴ動物園の赤ちゃんパンダの様子を覗く。自然の中では目立ちすぎる、不思議な白黒模様。お母さんパンダと戯れてコロコロと転がる愛くるしい姿。あの柔らかそうなお腹に顔をうずめて、いっしょに眠りたい。 | **6** 美男美女がてんこ盛り。登場人物の人間関係が見えたりしてワクワク。合宿気分は十分堪能できるけど、女の子の攻略は何をきっかけにすればいいのかわかりづらい。プレイのしかたによっては、スポコンのみで終わっちゃうことも。アニメーションのパターンが少なくてチト単調。 | **6** チュートリアルをオンにすると、リアルタイムで作業のアドバイスが受けられるのがとても親切。でも、マップ上のカーソル位置がわかりづらいなど、操作性はやや悪く感じた。自分が設置したアトラクションに乗ってもあまり刺激がないのは、グラフィックや演出がそっけないためか。 | **7** アーケードで遊べる内容をそのまま収録。値段もリーズナブルです。ステージクリアーには連鎖が命。フィールド上の球が、いっきにハケる爽快感を覚えてしまうともう底無しです。正確な1手を打ちたくても、✚ボタンではチト操作性が悪いのでアナログ対応にしてほしいところ。 |
| ルパン小島 | プレイステーション2の発売日が近づくにつれ、古い友だちや仕事先の知人から電話とメールがひっきりなし。そりゃ、ある程度の知識はあるけど「安く売ってくれ」はないだろ。それから母ちゃん。俺が作っているのは"ゲーム雑誌"!! プレイステーション2は作れない。 | **5** 主人公以外の部員が目立たないわりに重要な役割を担うよね。主人公を育成すべきか、部員を鍛え上げていくか……？ 遊んでいて"どっちつかず"になってしまう感じがする。くり返しプレイし、女の子との絡みのイベントを押さえていく。安定した作りではあるけど新鮮さはなし。 | **4** 簡単な操作でコツコツと遊園地を地道に作り込んでいく楽しさはある。みずから作成した園内を移動しながら探索できる、カメラ視点もいい感じ。しかし、長時間眺めることになるゲーム画面のグラフィックが粗いせいか、驚きや発見が徐々に薄れていくような感覚に陥る。残念だ。 | **6** 連鎖の醍醐味を味わえるパズルゲームとして、非常にやり応えのある作品。シンプルかつ戦略性に長けたルールは、麻薬的なおもしろさ。ただ、クリアー時に上がる花火のグラフィックなど、素晴らしいゲーム性を飾るための演出があまりにも寂しい気がする。もうひと工夫ほしい。 |

## そのほかに発売されるゲーム

| フェレット物語 ディア・マイ・フェレット カルチャーブレーン 3900円/バックアップカートリッジ | | | |
|---|---|---|---|
| ゲームボーイ | 3月14日発売 | 動物・育成 | シミュレーション |
| フェレットを飼育する育成シミュレーション。ミニゲームで遊んでフェレットの能力を上げよう。 | | | |

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

## 3月16日 スパイロ×スパークス トンでもツアーズ

プレイステーション CD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント 5800円
冒険・ファンタジー
アクション

'99年に発売されたアクションゲームの続編。主人公スパイロを操作し、グライドなどのアクションを駆使してアイテムを取り、ステージをクリアーしよう。

操作方法と視点の切り替えかたが独特なので最初はかなりとまどう。が、序盤の難易度が低めなので思ったよりストレスはたまらず。通常のゲーム、ミニゲーム、ボーナスステージとボリューム満点。すべての仕掛けを味わうにはかなりの努力が必要。アクションゲームの王道を行く。

『マリオ64』タイプの3Dアクション。キャラのポリゴンは少ないが表情が豊か。声優のしゃべりも◎。操作性のよさは特筆もの。純粋に遊んで楽しい。とくにゲーム慣れしてなければ。仕掛けやゲーム展開がありがちな内容なのは残念。結果、良作でおもしろいけど、刺激は弱い、と。

アイテムでパワーアップすると、アクションが多彩になり、行動範囲が広がっていく。前作をプレイした人はもちろん、大人から子供まで楽しめるわかりやすい作りになっていて○。360度フルに動き回るアクションゲームながら、す速く視点変更できるのでそれほどストレスを感じず。

主人公のスパイロを初めとして、登場キャラクターたちの表情や動きがじつに素晴らしい。ディズニーのアニメ映画を見ているようだ。しかし、アクションとカメラ視点を同時に操作しなければならないなどテクニックを要するところが多い。アクション下手には、ちと"酷"かと……。

## 3月16日 パズルボブル4

ドリームキャスト GD-ROM
サイバーフロント 3800円
パズル・ファンタジー
パズル

落ちてくる泡に同じ色の泡をくっつけて消すパズルゲームの最新作。今作では泡を連鎖させて消すことで、対戦相手への攻撃ができるようになっているぞ。

4作目ともなるといいかげん飽きも来ようものだが、新たな要素が加えられて新鮮な気持ちで遊べる。同時に難易度も急上昇しており、誰でも手軽にという作品ではなくなっている。新要素の"滑車"を肯定できるかどうかで印象はかなり変わるはずだ。手軽さが好きだったボクには△。

『ぷよぷよ』と並ぶ、定番落ちモノパズルゲーム。かわいいキャラ、豊富なモード、そしてなにより遊んで楽しい。ドリームキャスト以外でも遊べるゲームだけど、接待用にも使えるので、シリーズ未体験者なら値段に見合う価値はあるかと。前作『3』との差は大きくないけれど……。

まいどのことながら、中毒性が高い『パズルボブル』。対戦は楽しいけど、偶然の大連鎖であっけなく勝敗が決まってしまうことが多かったり。その点、パズルモードでは戦略性を追及しつつじっくりとプレイができます。値段もお値打ちでいい感じ。まだ持ってない人は買いかもね。

ハードの性能に合わせたグラフィックの描き直しなど、改良点が目立つところがうれしいよね。パズルやエディットなど、モードが豊富に用意されているせいか、飽きずに長く遊べるかな。適度な難しさと短時間に集中して遊ぶことのできる、パズルゲームの良さは十分に出ている。

## 3月16日 幕末浪漫 特別編 月華の剣士 ～月に咲く華、散りゆく花～

ネオジオポケットカートリッジ（ドリームキャスト対応）
SNK 3800円
格闘技・アクション
アクション

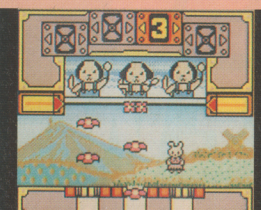
アーケードで人気のアクションゲームシリーズの1作目と2作目を1本に収録したソフト。対戦相手を倒していくと、ミニゲームが遊べるようになるのだ。

剣質や弾き、またマニアックとも言える操作系のシステムを完全再現。もちろん操作性も良好だし、遊べば遊ぶほど出てくる隠し要素も好感が持てる。しかしネオジオ版の迫力は微塵も感じられないのは……。デフォルメされた絵ではキャラの魅力も薄い。ターゲット層が不明かと。

タイトルは2作目のそれだけど、1作目も内包。試合開始まえのステージ演出もあるし、隠しキャラも多い。スコアと引き換えのオマケも豊富で、長く楽しめる要素もアリ。肝心のゲーム部分もイイ感じ。ただ、もともと難解なストーリーを、携帯機で再現するのはチト難しかったか!?

携帯機なのにグラフィックもアクションもとてもがんばってます。勝負に勝つことでゲームの幅が広がったり、おまけとしてイラストが見られたりする、SNKのお決まりのスタイル。手軽さを持ちつつ、やり込みもできるという作りは好感が持てるけど、ちょっと飽きてきちゃったな。

キャラクターの頭身こそ小さいが、アーケードの雰囲気は十分に表現されている。格闘ゲーム部分の作りは、なかなかのもの。ポイントを貯めて巻物を収集していく作業が、くり返し遊んでも飽きない要素になっている。ありきたりだが、ファンならば買いだ。背景の描き込みも○ね。

## 3月17日 シルバニアメロディー ～森のなかまと踊りましょ!～

ゲームボーイ バックアップカートリッジ
エポック社 3980円
音楽・キッズ
アクション

おなじみのおもちゃを題材にしたアクションゲーム。曲に合わせてボタンを押し、キャラクターを踊らせよう。レベルが上がると踊りの種類が増えるぞ。

いわゆる『ビートマニア』系リズムアクションゲーム。使うボタンは3つでお子様にも安心できる設計となっております。ぬいぐるみのシルバニアファミリーをモチーフにしているが、"シルバニアっぽさ"を強くは感じられない。リズムに合わせてキャラを躍らせるモードもあるが、謎。

『ビートマニア』系。グラフィックはきれい、かつ作りも丁寧で好印象。難易度自動調整機能により、プレイヤーに合った難易度になるのは◎。だが、その機能のために、ステージが進んでも難易度に変化があまり感じられない。直感的な楽しさは十分味わえるが、飽きやすいかと。

『ビートマニア』風のリズムゲーム。小さな子供でもクリアーできるように作られているので、難易度がかなり低め。自分が出す音は打楽器系のみなので、もっとバリエーションがあるとよかったとも思う。作りは丁寧だけど、遊べる部分が少ないので、この値段なのはチト高いような。

子供向け『ビートマニア』? でも、そのわりに音譜が小さかったり、チュートリアルの説明が不足していたり……不親切さが目立つな。失敗するとレベルが下がり、曲がやさしくなっていくという配慮はうれしいけどね。画面内に表示されるもダンスも、いまいちわかりにくいかと……。

## 3月17日 パズループ

ゲームボーイ カートリッジ
カプコン 3800円
パズル
パズル・アクション

アーケードで好評稼働中のパズルゲームの移植。限られた数の玉でステージをクリアーするチェックモードなど、オリジナルのモードが追加されているのだ。

解像度の問題から表示される玉の数がアーケード版と比べると少なくなっている。ゲーム性が多少変わってしまったのは問題かと。だが、さらに問題なのは✚ボタンの操作性。回転させる入力のときにうまくいかないことがあり慣れないと辛い。お手軽ではあるがストレスが溜まる。

基本的な部分はプレイステーション版と同じ。ただこちらは、パズル的なゲームボーイオリジナルモードつき。「なるほどね」と、このゲームの奥深さを発見させられることも多いけど、難易度高し。ヒントがないので、ひらめかなければ解答がまったくわからなかったりする。ん～。

プレイステーション版とは別物の雰囲気。タイムアタックで連鎖の腕を試し、チェックメイトモードで知恵熱。アーケードで慣れ親しんだ人も新鮮に感じる内容になってます。モノクロでもわかる記号を球に入れて判別しやすくしてあるけど、やっぱりカラーでのプレイをオススメ。

手軽にパズルゲームを遊べることを考えると、プレイステーション版よりゲームボーイ版のほうが買いかも。カラフルなジェルストーンもマーク表示によりわかりやすい。ゆっくりと落ち着いて考えられるチェックメイトモードがいい感じ。ジェルの消えかたがいまいちだけどね。

---

**パーラー!プロ・ジュニア Vol.6 日本テレネット 2900円/CD-ROM**
プレイステーション 3月16日発売 パチンコ シミュレーター
『CRツモツモ天国 南2局』を収録しているパチンコシミュレーター。釘の調整などができるぞ。

**パチスロ帝王5 ～コングダム・スーパースターダスト2・フライングモモンガ～ メディアエンターテイメント 5800円/CD-ROM**
プレイステーション 3月16日発売 パチスロ シミュレーター
人気パチスロシミュレーターの第5弾。強制的にフラグを成立させたりすることもできるのだ。

## 今週はコレを買え BEST PICKS OF THIS WEEK

プレイステーションの『スパイロ×スパークス』がなかなか遊べます。前作はそれなりのセールスだったけど今回は売れてほしいな。しかしこれ、『クラッシュ』みたいなサブタイトルだなぁ、どうでもイイけど……。

順当に『スパイロ』。良作なので、万人向けというか、とりわけライトユーザーにオススメな作品です。あとは、ドリームキャストユーザーなら『パズルボブル』。ネオポケユーザーなら『月華』といったところですな。

『スパイロ』がいい感じ。そして、『パズループ』と『パズルボブル4』もオススメ。前者はプレイステーション版とゲームボーイ版があるけど、私はチェックメイトモードが気に入ったから、ゲームボーイ版を選ぶかな。

パズルゲームかな。ゲームボーイ版の『パズループ』は、純粋な気持ちでおもしろい。携帯ゲーム機ならではの、という要素は少ないけども、暇を潰すには持ってこいじゃない？　腕に覚えのある人なら『スパイロ』でしょ!!

## 読者クロスレビュー

### 東京バス案内(ガイド)
ドリームキャスト

フォーティファイブ　5800円

運転手としての仕事が多く、全体的に緊張感を持ってプレイでき、気が抜けない。コースは3つと少なく感じるが、時間帯によって難易度が違うので、やりごたえがある。

長野県　ゼロ

### ときめきメモリアル2
プレイステーション

コナミ　6800円

前作と比べ、イベントの数が多く1度プレイしただけではすべて見るのはむずかしい。EVSシステムはすばらしいが、1回のプレイでひとりしか名前を呼んでくれないのが残念。

宮崎県　岩切博史

### バイオハザード-CODE:Veronica-
ドリームキャスト

カプコン　6800円

ゲームというよりは映画。プレイするほどゲームに引き込まれていく。ストーリーもとても感動できる場面があって、シリーズの中でいちばんおもしろいソフトだと思う。

北海道　嵯峨英昭

### スペースチャンネル5
ドリームキャスト

セガ　5800円

いままでのリズムゲームは、何が楽しいのかさっぱりわからなかったが、これは楽しい。シンプルなルールで熱中できる。でも、リズム感より記憶力のほうが重要な気がした。

東京都　木村祐介

### トレード&バトル カードヒーロー
ゲームボーイ

ナムコ　5800円

親切なシステムから、従来のカードゲームにはない遊びやすさを感じた。ユーザーを選ばないゲーム性で戦略性が深く、かなりハマれるのでよりカードゲームが好きになった。

埼玉県　よう

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレイした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームタイトルとメーカー名、機種名、価格、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈だ。

あて先　〒151-8024 (株)アスキー 週刊ファミ通編集部
読者クロスレビュー係まで

## 30 Point Plus 不定期連載
### 30点以上のゲームたち

クロスレビューで、批評家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームを紹介する不定期連載のコーナー。今回は斬新なシステムで話題になった、あの格闘ゲームの続編が登場するぞ。

### コマンド&コンカー

■'97年4月25日発売
■サターンCD-ROM
■セガ　6800円

31リアルタイムの戦闘が特徴のシミュレーションゲーム。使える兵器が異なる国連地球防衛軍と秘密結社のふたつから好きなほうを選んで戦うことができるのだ。"ジミにためてためて、その上での勝利の快感。ま、ベーシックなもんなんだけど、たまらんなぁ"と、浜村通信がコメントしていたぞ。

### TOBAL2

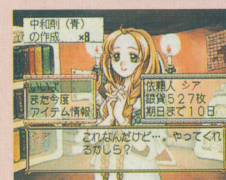
■'97年4月25日発売
■プレイステーションCD-ROM
■スクウェア　5800円

'96年に発売された人気格闘ゲームの続編。新たにふたりのキャラクターが加わったほか、体力を消費するほど威力の上がる奥義という技が使えるようになったぞ。"スゴイ!!　グラフィックや動き、練習モードなど、すべてが前作より格段に進化している"と、乱舞吉田が10点をつけ絶賛したのだ。

### スターフォックス64

■'97年4月27日発売
■ニンテンドウ64/バックアップカートリッジ
■任天堂　8700円(振動パックつき)

'93年にスーパーファミコンで発売された3Dシューティングの続編。ステージでの行動によって、つぎに進むステージが変わるのが特徴だ。"ドッグファイトは映画の『スターウォーズ』とダブって見えた。コックピットにちゃんとフォックスが乗ってるわけよ。スゲエ"と、羽田隆之が評価したぞ。

### マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術師～

■'97年5月23日発売
■プレイステーションCD-ROM
■ガスト　5800円

魔法学校を卒業するため、卒業課題であるアイテムの完成を目指すシミュレーションゲーム。買い物などで材料を集め、工房で加工してアイテムを作り出していこう。"アイテムを合成して作り出すヨロコビはもちろん、図鑑を埋めていく作業も夢中になる"と、イザベラ永野がコメントしていたぞ。

| ルームメイト井上涼子　～COMPLETE BOX～　データム・ポリスター　15000円/CD-ROM | | | |
|---|---|---|---|
| サターン | 3月16日発売 | 恋愛 | シミュレーション |
| 『ルームメイト』シリーズ4作品をまとめたソフト。描き下ろしイラストなどがついてくるのだ。 | | | |

| パチスロ アルゼ王国ポケット WARD OF LIGHTS　アルゼ　3800円/バックアップカートリッジ | | | |
|---|---|---|---|
| ネオジオポケット | 3月16日発売 | パチスロ | シミュレーター |
| 実機のメーカーが開発したパチスロシミュレーター。コインの数を無制限にして練習できるぞ。 | | | |

PART 2はこちらから

| 発売日 | 3月16日 | 3月16日 | 3月16日 |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品 | メダロットR・パーツコレクション | あいたくて… your smiles in my heart | 上海ダイナスティ |
| |  |  |  |
| | プレイステーション CD-ROM イマジニア 2980円 ロボット アクション | プレイステーション CD-ROM コナミ 6800円 恋愛 シミュレーション | ドリームキャスト GD-ROM サクセス 4800円 パズル・麻雀 テーブルゲーム |
| | メダロットと呼ばれるロボットを戦わせ、試合を勝ち抜いていくRPG。'99年に発売された『メダロットR』とデータをやりとりできる。新パーツも登場するぞ。 | 高校に通う3年間で恋人を見つけるのが目的の恋愛シミュレーション。プレイヤーの決定した名前と愛称を、登場する女の子たちが音声で呼んでくれるぞ。 | 同じ柄の麻雀牌を取って消していくパズルゲームの最新作。全40ステージをクリアーしていくモードのほか、4人同時対戦も可能。また、麻雀も遊べるのだ。 |

## 批評家

### 本田慈庵

最近なんやかんやで疲れ気味。ヘロヘロな感じなので一念発起して、スイミングスクールへ通うことにした。ビギナークラスはおじさんとボクのふたりだけで、しかも美人コーチ。やる気マンマンになったんだけど、休日出勤でさっそく欠席するはめに。コーチぃ……。

| | 点数 | 評価 |
| --- | --- | --- |
| メダロットR・パーツコレクション | 7 | パーツコレクションと銘打つとおり、もちろんメインの目的はパーツを集めること。でも、これ単体のランキング戦でもけっこう熱中できる。コツコツ勝ち上がっていく充実感。カスタマイズして上位を目指す楽しさとその達成感。全体を通しての雰囲気も含め入りやすい作りだね。 |
| あいたくて… | 7 | オーソドックスな恋愛シミュレーション。細かい指定は必要なく、わりとテンポよく進む。学校やデートなどのイベント、お約束どおりのキャラの登場など見どころは多い。ミニゲームでのいきなりのポリゴンのギャップには驚くが。肉声で呼んでもらえるのはやっぱりうれしい。 |
| 上海ダイナスティ | 7 | みなさんおなじみの『上海』。基本はいっしょだけど、アレンジモードが増えたことで、楽しみの幅が広がった感じ。さらに麻雀モード。かなり本格的で、思考スピードが速くてサクサク気持ちよく打てる。いいね。画面が見やすいのも○。これだけでも、けっこうお得な気持ちに。 |

### 国領雄二郎

あんまり宣伝してないけど、週刊ファミ通増刊号が発売中って知ってた？　本田慈庵、チップス小沢、斎藤モゲ、モンブラン斎藤などの猛者が、グレイシー不在なのに落ちる。タイニイ大島のパソコンがバグる。新人の猫が衣服を噛る。いろんな悲話を生み、絶賛発売中。

| | 点数 | 評価 |
| --- | --- | --- |
| メダロットR・パーツコレクション | 5 | シリーズのパーツがすべて入手できるので、ある意味、集大成的意義はある。単体でのランキング戦も十分遊べるが、基本的には、パワーアップソフト、レアパーツ入手ソフトとしての役割大。ただし、本編前作の発売から約３ヵ月後のリリースというのは、ちょっと早い印象あり。 |
| あいたくて… | 7 | オーソドックスな恋愛ゲーム。この手のゲームにありがちな、空虚なステータス上げや、異性への好印象押しつけ作業などをやらされている感は薄くて、嬉しい。デートを楽しむことメインになっていて、寒い会話だけの恋愛ゲームより楽しめる。ただ、物語はまるで夢のようです。 |
| 上海ダイナスティ | 5 | 牌を拡大して見れたり、自由自在に牌のアングルを変えられたりと、ハードの特性を活かしまくっているが、まったくもってあたりまえの『上海』。もうすこし通常画面の牌の段差を見分けやすく描いてほしかった。麻雀もついてるので、『上海』も『麻雀』も持ってない人ならどーぞ。 |

### モリガン長田

"伯爵"と呼んでいる友人がいる。彼はこよなく満月とワインを愛し、いつか世界を掌握するのが夢だと語る。会話やしぐさは、及川光博と張るくらい、作ったようなかっこよさを気取り、つねに自信と気品に満ちている。いやあ、我ながらナイスなあだ名をつけたわね♥

| | 点数 | 評価 |
| --- | --- | --- |
| メダロットR・パーツコレクション | 6 | 未プレイの人に対しても間口は広く楽しめるが、ストーリー性は希薄。トーナメントの順位を上げたり新しいパーツを入手することがメイン。『R』とのデータの連動や、いままでの『メダロット』シリーズのパーツをすべて収集できることを考えると、やっぱりファン向けの作りかな。 |
| あいたくて… | 6 | 女の子のビジュアルが古くさい印象で感情移入が難しい。かわいく感じれば＋1点。パラメーター上げはラクで、のんびり進められるのはいいね。ミニゲームは豊富だけど、ポリゴンが粗くて×。要所に光る演出はあるんだけど総合的にいまひとつか。音楽はすごくよくてグッときた。 |
| 上海ダイナスティ | 7 | コンピューターのレベルを最強にするとめちゃくちゃ強い～！倒しがいあるかも。幻獣は、効果時間も短いし、使えるヤツと使えないヤツの差が激しいな。そっけない作りだけど麻雀もできるし、グラフィックも美麗だし、4人でプレイできるし、安心して遊べる1本ではあるかな。 |

### 羽田隆之

夜中、死ぬほど下腹が痛くなり、死にそうに痛いまま、失神しそうに痛いままで1時間半経過してもそのままだったもので、自分で電話して救急車呼んじゃいました。なんでも腎臓結石だそうで。病んで医を知る、を実感した一件だったなと。えー、石は米粒大でした。

| | 点数 | 評価 |
| --- | --- | --- |
| メダロットR・パーツコレクション | 6 | カメラアングルや攻撃に応じた特殊効果のバリエーションが少ないためか、強化→試合の反復行為が短時間で辛くなってくる。もともと戦略性は薄く、ある程度遊ばないと、すごくそっけない応酬のみ。前作にハマれた人にはパワーアップキットだけど、でなけりゃ、引きは弱いかな。 |
| あいたくて… | 7 | 『ときめき』よりもパラメーター増やして、衣装たくさんあって、『ときめき』のドラマシリーズのいいところも吸い上げて、同メーカーによる同ジャンルゲームの集大成なのは本当。つまるところ、このキャラクターデザインを受け入れられるかどうかだけが残った問題。僕には大問題。 |
| 上海ダイナスティ | 7 | いくつかモードはあるが、ゲーム性を言えば『上海』ばかり。アナログキーなんていじれば「お。ドリームキャスト！」だけど、目新しさはなし。それでも始めちゃえば、時間経過に気づかないくらい夢中にはなれるはず。パズルって特性上、年月によるダメージ受けないのかもしんない。 |

**□いアタマを○くする 常識の書 スペシャルエディション　イマジニア　4800円/バックアップカートリッジ**
ゲームボーイ　3月17日発売　HOW TO　クイズ
ゲームで遊びながら学習できるソフトの特別版。攻略ガイドブックと問題集がついてくるのだ。

**□いアタマを○くする 難問の書 スペシャルエディション　イマジニア　4800円/バックアップカートリッジ**
ゲームボーイ　3月17日発売　HOW TO　クイズ
中学入試レベルの問題を収録した学習ソフトの特別版。攻略ガイドブックと問題集がセットだ。

## 3月16日

### ビックリマン2000 ビバ!ポケットフェスチバァ!

ネオジオポケットカートリッジ（ドリームキャスト対応）
セガトイズ 3800円
アニメ
バラエティ

『ビックリマン2000』のシールを集めるゲーム。金魚すくいやホームラン競争などのミニゲームをプレイしてシールを集めよう。通信でシール交換もできるぞ。

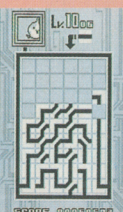
基本はミニゲームでコインをためて、スロットでシールを集めるというシンプルなもの。マニア心をくすぐる部分も確かにあるけど、単調になりがちな面もあり。ファン向け。携帯機の特性である、手軽に楽しめるという部分はニーズに合っている。ちょいと収集欲を満たしますか。

完全に『ビックリマン2000』のシールコレクターのためだけのアイテム。スロット、シューティングなどミニゲームがたくさん入っているが、ゲームとしては本当に簡単なものばかり。すべては、カード入手のための作業にすぎない。後発のドリームキャスト版とのリンク内容に期待。

ファンにとって第3弾のシールが入っているのは魅力的。しかし収集欲にかられても、いかんせんスロットが思うように止まらず(目押しできないとつらいよ〜)なかなかシールが集まらずにイライラ。もっとサクサクと集められればなあ。コイン集めのミニゲームもそそらないし。

80枚のシールコレクションってやけに少ないと思ったけど、1枚入手するにも苦労するから、じつはかなりのボリューム。しかし、ミニゲームは個々におもしろいとしても、スロットマシンの役割がデカすぎて、そればっかりな印象も……。単体の遊びでは、多大に忍耐が要求される。

## 3月16日

### 線脳MILLENNIUM（ミレニアム）

ワンダースワン バックアップカートリッジ
バンダイ 3600円
パズル
パズル・アクション

画面の上から落ちてくる線をつないだり、囲んだりして消していくパズルゲーム。つぎつぎに現れる敵を倒していくモードがあるほか、通信対戦もできるぞ。

名作『GUNPEY』の発想の延長線上にあり、落ちてくるピースに描かれている線をつないで消すという、落ちモノの一種。こっちのほうがやや複雑なぶん、ハマる感覚は薄いか。もう少しドキドキ感が味わえればいいんだけど。レベルアップ時にフィールドが変わる演出には違和感も。

売りかたも、ゲームシステムも、とにかく狙いは『GUNPEY』的だけれど、それほどの中毒性は感じられなかった。プレイを進めていくと突然フィールドが変化して状況が激変する。パズルゲームの単調さを打ち破る方法としては良策だが、そのつどの難易度に差がありすぎるのが残念。

基本ルールは簡単だが、さまざまなパターンの連鎖を狙って組もうとすると、とたんに難しくなってしまう。状況に合わせた自分なりの連鎖がなかなかできなくて、大量消しの爽快感や達成感がいまひとつ感じられない。もっと単純明解に、ラクに連鎖が組めたらよかったのに〜。

線で囲むって概念はわかりやすいし、落ちてくるブロックは1マスずつだしで、単純でとっつきがいい。でもそのさき、連鎖を自在に操る段階のハードルがやけに高く感じた。や、個人的に。落ちモノだし『グンペイ』と比較される要素が多いのは確かだけど、ちゃんと別物と考えるべき。

## 3月17日

### トップギア・ハイパーバイク

ニンテンドウ64 カートリッジ
KEMCO 6980円
バイクレース
アクション

オフロードやオンロードのコースが楽しめるバイクレースゲーム。レースを勝ち抜いていくと新しいマシンを獲得できるのだ。トリックを競うモードもあるぞ。

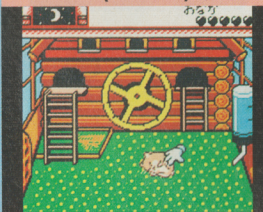
豪快というか、大味ながらスピード感たっぷりにバイクを駆る感覚を味わえる。バイクの挙動はそんなに滑らかとは言えないけど。グラフィックは、最近のレースゲームを見なれたせいか、ちょっとさびしく感じるな。どうせなら、もっとシミュレーター指向でもよかった気もするね。

実車がバリバリ登場するが、F1などにくらべると、操作も簡単。オフロードのスタント操作も、難易度は低め。バイクの挙動も思ったよりおとなしく、レースは淡々と進んでいく。したがって単調な印象もあり、飽きるのも早いかもしれない。コース上のアイテムに、ひと工夫欲しい。

操作性はいい。トリックは、レバーの溜めやボタン操作でいろいろできるし、着地の基準が甘めで存分に楽しめる。が、せっかく目的別にコースが分けられているのに大きな差が感じられなかった。全体的に派手さがなく、爽快感もいまいち。走るコースもわかりづらかったかな。

オンオフ両方のバイクが用意されているものの、どちらもオフロードバイク的な操作感で違いは見られず。ブレーキがないってのはスゴイ。背景がデカく、それがガックンガックンと動くのが、かなーり目にやさしくないかと。隠しコースはいいと思うけど、1回見つけたらそれまで。

## 3月17日

### ハムスターパラダイス2(ちゅー)

ゲームボーイ バックアップカートリッジ
アトラス 3980円
動物・育成
シミュレーション

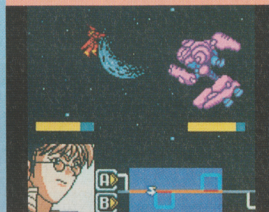
'99年に発売された、ハムスターを育てるシミュレーションゲームの第2弾。今作ではおもちゃを購入したりできるほか、ミニうさぎの飼育もできるのだ。

低年齢層をターゲットにしているけど、大人でもハムスターのかわいらしさをタップリ味わえる。育成モノのポイントは押さえてあり、お世話したりいっしょに遊んだり。ミニゲームも単純ながら、お金が手に入ることもあって、けっこうハマった。本物を飼ってみたくなったなぁ。

あまり長生きできないけど、幸せなハムスターの生涯を、何世代にも渡り楽しくサポートしてあげます。それにしても、ゲームとはいえ現実に比べてあまりに飼育が楽。一世代あたりの飼育時間も短く、苦労もなく進む。ハムスターは手がかからず愛らしいが、飼育の感動もやや薄め。

おもちゃや餌の種類も多く、食べかたにも違いがある。しぐさのパターンも多く、よく動いてとにかくかわいい〜♥ しかし、代を重ねると飼育方法が変わらずマンネリになりがちに。あと、低年齢層や女子をターゲットにしているわりに、ミニゲームの難度がちょっと高い気がした。

とりあえず、しぐさがかわいい。同じごはんを食べても、アニメパターンも複数あったりして、とにかくそのかわいさをアピール。飼育のための世話焼きはルーチンに陥りがち。しょうがないか。強制代替えはなし。より個体差を出してほしい気はする。ミニゲームはそれなりに充実。

## 3月17日

### マクロス7 -銀河のハートを奮わせろ!!-

ゲームボーイ バックアップカートリッジ
エポック社 3980円
アニメ・音楽
シューティング

アニメが原作のシューティングゲーム。自機を操り数々のステージをクリアーしよう。ボス戦は、歌のリズムに合わせて特殊攻撃をくり出して戦うのだ。

当然ながら『マクロス』のファン向け。シューティング自体はとりたてて目新しさはないし、むしろ懐かしい感じさえするけど、ボス戦のリズムシューティングはチャレンジの香り。タイミングを合わせてボタンを押すことで攻撃。感覚的につかみづらい部分もあり、中途半端な印象も。

通常のシューティング部分は横スクロールの『グラディウス』タイプ。これまで各社から発売された『マクロス』ゲーム同様、バルキリーの3形態にそれほど能力差が感じられないのが残念。流行のリズムゲームを取り入れたボス戦は、原作の設定を上手に利用していて、良かったです。

組み合わせで変わるかけあいや、切り替えながらの戦いはいいね。が、敵の攻撃方法が変化に乏しく、自機と敵弾の比率が大きいので思うように弾避けができない。ボス戦は、リズムゲージのパターンを覚えるまではたいへん。どのくらい攻撃が効いているのか判別しづらいのも残念。

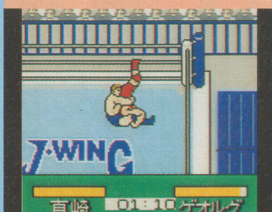
歌攻撃をリズム入力で表現するアイデアは絶妙！ でも、肝心な入力の正否判断が即座に伝わらないのが惜しい。画期的なボス戦に比べて、道中がゲームボーイ版の『グラディウス』を思い出させる時代物、という落差は残念です。文字フォントや一枚絵がキレイなのはよろしいかと。

---

**今週の廉価版** ザ・ベスト、サタコレ以外の廉価版ソフト情報
PS…プレイステーション
SS…サターン

| PS 3月16日発売 | THE DEEP 〜失われた深海 |
| --- | --- |
| | アクレイムジャパン 2000円 |

## 3月17日

### ポケットプロレス パーフェクトレスラー

ゲームボーイ　カートリッジ
J・ウイング　3980円
プロレス
アクション

本格的なプロレスが楽しめるアクションゲーム。タイプの異なる10人のレスラーから好きなレスラーを選び、試合に勝ち抜いてチャンピオンの座を目指そう。

**5** 簡単操作でいろんな技を出せるシステムはいい。でも、タイミングがいまいちつかみづらく、慣れるまでは苦労する。相手を倒したときの達成感は、もう少し欲しいかな。ハード的な制約もあるけど、個々のレスラーの特性がもっと出ていれば、モチベーションが高くなったかも。

**4** ハードの性能を考えると頑張っていると思う。でも、2000年現在、ゲームボーイで、プロレスゲームを存分に楽しもうというトライ自体が、かなりキツい。ボタンの組み合わせ数の限界から、おのずと技数も絞られてきてしまう。それに伴い、キャラの動きもかなり単調なものに。

**5** 組んでからタイミングは一瞬だし、ボタン連打では絶対に勝てないシビアさ。その反面、タイミングに慣れると組んでから簡単に技が決まり、パターンにハマってラクに勝てるようになっちゃう。それぞれの選手の個性が薄く、同じような展開になってしまう。こぢんまりした印象。

**4** 初期の『ファイプロ』のような。組みついて技をかける一連のシステムも同じだし。試合の組み立ては気持ちを入れればそれなりに見えても、やっぱりレスラー少ない、技数少ない。携帯機ならではの部分がケーブル対戦のみとあれば、イマドキのプロレスゲームに太刀打ちはできず。

今週は携帯機用と、ターゲットを絞ったソフトが多かったね。『ハムスター』のかわいいしぐさは、見てて飽きない。わりと広い層に受け入れられそう。定番『上海』は長く楽しめる。ファン向けのものはお好みでどうぞ。

うーんまいった。今週はDVD『マトリックス特別版』！　じゃなくて来週に期待しつつ貯金か寄付！　ギャルゲーファンなら『あいたくて』かな。絵もストーリーも、きっと満足させてくれるはずですよー。さよならっ！

グラフィックが気に入ったなら『あいたくて』。『メダロット』ファンなら『パーツコレクション』といったあたりかな？　でも個人的に、今回は「これは絶対やってみて」っていう掘り出しソフトはなかったわねえ。ふぅ～。

すいません、『あいたくて』は女の子とのやりとりを客観的にしか見られませんでした。『グンペイ』が好きなら『線脳』は、それぞれよろしいのではないかと。とまあ、まどろんだ雰囲気を醸し出しつつ、んなとこで。

## ○×レビュー

### 三洋パチンコパラダイス3 わんわん大行進

3月9日発売
プレイステーション　CD-ROM
アイレムソフトウェアエンジニアリング　3800円
パチンコ/シミュレーター

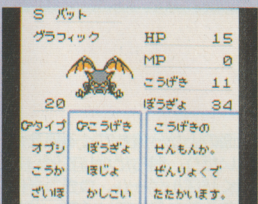
人気パチンコシミュレーターの最新作。設定の違う3タイプの『わんわんパラダイス』を収録している。制限時間内に一定の玉を出せばプレゼントに応募可能。

○ シリーズを網羅している。各種オプションも充実し、遊びやすい。攻略モードに連動したプレゼント企画はうれしい。

× 1機種のみなのでファン限定といえる。その分、値段もやや高く感じる。攻略モードがシンプルなのはさみしい。

### RPGツクールGB

3月17日発売
ゲームボーイバックアップカートリッジ（カラー専用）
アスキー　4800円
HOW TO/コンストラクション・RPG

自分でRPGを作ることができるソフト。用意されたデータを組み合わせたり、メッセージを入力してオリジナルのゲームを作ろう。通信でデータ交換も可能。

○ 用意されているデータを組み合わせて作成するためお手軽に作れる。操作性は良好。通信ケーブル対応も○。

× 中世ファンタジー系のデータしか入っていない。ちゃんとしたRPGを完成させるのは、あたりまえだがたいへん。

### □いアタマを○くする 常識の書

3月17日発売
ゲームボーイ　バックアップカートリッジ
イマジニア　3800円
HOW TO/クイズ

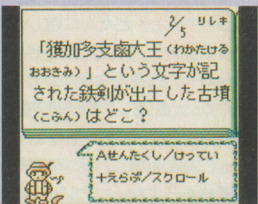
すごろく形式で日本中をまわり、問題を解いていくソフト。問題は小学校で習う国語、算数など4科目から出題される。友だちとの早解きの対戦もできるのだ。

○ ミニゲームやイベントなどの要素を盛り込み、単調になりがちなスゴロク形式にうまくメリハリをつけている。

× 問題の難易度の幅が大き過ぎる。また、ひとつの都市で出される問題が、必ず同じ5問なのはやや興ざめか。

### □いアタマを○くする 難問の書

3月17日発売
ゲームボーイ　バックアップカートリッジ
イマジニア　3800円
HOW TO/クイズ

すごろくで世界をめぐりながら中学入試レベルの問題を解いていくソフト。じゃんけんの代わりに問題を解き、"あっちむいてほい"をするゲームもあるぞ。

○ すべての科目がこれ1本で楽しめる。この『難問の書』のほうは対象年齢も高めなので、中学校の入試にも役立ちそう。

× 世界一周都市めぐりモードの、制限時間が短すぎる。とくに算数の問題で、計算が間に合わないのがくやしすぎる。

## 読者クロスレビュー

### バイオハザード ガンサバイバー

プレイステーション

カプコン　5800円

**9** 主観視点になり、ガンコンを使うことで新しい感覚の『バイオハザード』が味わえた。外伝的な話だが、本編の流れをくんでいる。グラフィックの粗さは気になるが、贅沢？
鹿児島県　三島智広

### NFL2K

ドリームキャスト

セガ　5800円

**10** アメフトファンは要プレイ。テレビを見ているような迫力で、選手のパフォーマンスも妙にリアル。すべてのチームと選手が実名なのでオリジナルの選手を育てる楽しみも倍。
神奈川県　西山孝之

### バーチャル・プロレス2 ～王道継承～

ニンテンドウ64

アスミック・エース エンタテインメント　6980円

**9** 技をかけるところがなかなかリアル。グラフィックはニンテンドウ64特有の"ヌメー"っとした感じだが、そんなに気にはならない。エディットモードもあり、長く楽しめそう。
福岡県　福岡ダイエーV9

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作などについては、○×レビューのコーナーで紹介、評価しています。※麻雀、将棋、パチンコなどの純粋なシミュレーター(ゲーム性のまったくないもの)、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としてレビューを行わず、欄外でのみ紹介します。　○×レビューの評価は、ファミ通編集部が行っています。